Dreamcast™ Software News

Nürnberg, 3. Februar 1999.

Resident Evil Code Veronica

Weltweit haben sich die Resident Evil Spiele mehr als 10 Millionen mal verkauft und gelten als eine der erfolgreichsten Reihen aller Zeiten. Das neueste Resident Evil Spiel entwickeln Capcom nun *exklusiv* für Dreamcast™. Die Story von Resident Evil Code Veronica beginnt drei Monate nach dem Ende von Resident Evil 2. Auch hier ist der Gamer wieder als Claire Redfield unterwegs, die dieses Mal nach Europa fährt, um ihren spurlos verschwundenen Bruder Chris zu suchen. Dabei wird sie entführt und auf eine einsame tropische Insel verschleppt, wo sie auf ihre altbekannten Intimfeinde trifft. Spannende actionreiche Unterhaltung ist also wieder garantiert. Im Gegensatz zu den beiden Vorgängern hat Resident Evil Code Veronica eine vollständige Polygon-Umgebung und bietet dynamische Kamerafahrten - beide Features werden erst durch die Performance von Dreamcast™ möglich. Die aufregenden Licht- und Schatteneffekte, die nur mit Dreamcast™ realisierbar sind, verstärken die einmalige Atmosphäre des Spiels.

Blue Stinger

Blue Stinger ist ein Echtzeit 3D-Action Movie Spiel und spielt in einem Resident Evil ähnlichen Ambiente. Im Jahr 2000 verwüstet ein Erdbeben Mexiko. Als Folge des Bebens entsteht in der Nähe von Yucatan eine kleine Insel, die im Volksmund Dinosaurier Insel genannt wird. Im Jahr 2001 schicken die mexikanische und die amerikanische Regierung Spezialisten auf eine Expedition, um die Insel zu erforschen. Doch danach gerät die Insel in Vergessenheit, bis nach 17 Jahren ein grauenhafter Alptraum beginnt. Als Eliot, einer der Forscher, muß der Gamer versuchen, sich mit verschiedenen Waffen gegen mutierte Feinde zur Wehr zu setzen, um das Schlimmste zu verhindern. Blue Stinger spielt komplett in einer 3D-Welt, die entdeckt werden muß, und in der auch verschiedene Puzzles zu lösen sind. Nach Spielen wie dem Rollenspiel (RPG) Dark Savior oder dem Rennspiel Runabout setzt die Erfolgsschmiede Climax hier auf ein für sie ganz neues Genre, wobei sie die technischen Features von Dreamcast™ mit brillanten Lichteffekten, genialen Explosionen, nahezu fotorealistischen Hintergründen und realistisch animierten Charakteren nutzen.

Climax Landers

Climax Landers ist ein rundenbasiertes Rollenspiel. Es versetzt den Spieler in eine mittelalterliche Welt mit Schwertern und Hexerei. Monster können in Climax Landers eingefangen und auf eine Monsterfarm geschickt werden, von wo aus sie wiederum auf das Visual Memory System übertragen werden. Dort können sie dann entsprechend ”gezüchtet” oder trainiert werden. Mit einem spannenden Gameplay, hoher Auflösung, kompletten 3D Echtzeit-Welten hat Climax mit diesem Spiel ein spannendes und komplexes Abenteuer für Dreamcast™ geschaffen.

Weitere Informationen:

Tina Sakowsky, SEGA Gesellschaft für Videospiele mbH, Tel. 040-22938-255 oder E-Mail sakowsky@sega.de

Ute Richter, MS&L International Public Relations GmbH, Tel.:06171 58 87-44 oder E-Mail urichter@mslpr.de

SEGA im Internet: http://www.sega.de oder http://www.dreamcast.de
http://www.sega.com oder http://www.sega-europe.com

Bitte senden Sie ein Belegexemplar direkt an MS&L, Ute Richter, Obere Zeil 2, 61440 Oberursel.